# Du machst doch richtigen Sport ... Wie wärmt ihr euch da auf?

Hanna

Heydenwall Denkfabrik 28.01.2017

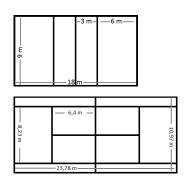
## Ablauf Volleyballtraining

Dauer	Volleyball	Fechten
10-15 min	quatschen	quatschen
20-30 min	aufwärmen	??
60-75 min	Übungen	Übungen / Spiele
15-30 min	spielen	"Linie"

- 2 Std Training (jedenfalls formal)
- quatschen, bis die Trainerin da ist, dann organisatorisches quatschen;)
- ▶ Übungen trainieren einzelne oder mehrere Elemente des Spiels, unterschiedlich komplex und spielnah
- ► Spielen am Ende des Trainings, idealerweise 6 gegen 6 auf ganzem Feld. "Das eigentliche Spiel"



### Aufwärmen I: Laufen + Mobilisieren



- gemütliches Tempo (alle quatschen weiter)
- 2-3 Runden "normal"
- ca 5 Runden mit Übung an der langen Seite:
- Knie hoch, Fersen hoch, Seitschritt mit und ohne Kreuzen, Springen, Springen mit geschlossenen Beinen, Sprint...

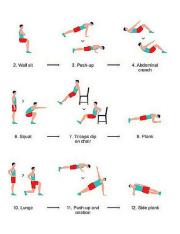
Alternativ Aufwärmspiel: Basketballähnlich, Baggertennis o.ä.

Danach ganz kurze (weil inoffizielle) Wasserpause

Gefolgt von "Mobilisieren" (Alle Gelenke ein mal bewegen) dafür stehen alle in einem großem Kreis



## Aufwärmen II: Kraft



- im Kreis, jeder oder jeder zweite macht eine Übung vor
- ▶ jede Übung ca 20s oder 10-20 Wdh
- Liegestütz, Seitstütz (4
  Richtungen), Kniebeugen,
   Iceskater, Situps,
   Ausfallschritte, Schwimmer...
- Internet / Apps: bodyweight exercises Eigengewichtsübungen
- Nachteil: Ziemlich viel Bodenkontakt (kalt, dreckig)

Danach offizielle Wasserpause



 $<sup>^{1}</sup> http://sportsacademic.com/wp-content/uploads/2016/05/Untitled-design-lemma to the content of the content$ 

## Aufwärmen III: Einspielen

- 2er bis 4er Teams, mit nachlaufen
- Schultern und Finger aufwärmen
- werfen (mit rechts, mit links, beidhändig...)
- pritschen, baggern, schlagen (Ballgefühl)
- mit Zuspiel, Dreier Rhythmus (optional, etwas komplexer)

#### Dem könnte beim Fechten entsprechen:

- Schultern und Finger aufwärmen (hier auch gut)
- Grundschläge und Schritte (Ausdauerkomponente fehlt)
- lockeres Duell, miteinander!
- Saubere Bewegungen und Gefühl für die Waffe
- evtl Dreieck oder Zwei gegen Zwei ?

# Schlussfrage

Und geht das alles auch, ohne dabei seltsam auszusehen?